**ATIVIDADE POO/ DJW/ LP**

Nome: Maria Clara Amorim Brunhara

Série: 2°Jogos Digitais

Repositório GIT:

Exercício 3)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

No C#

int num;

int div = 0;

for (int i =1; i<= num ; i++)

{

num = Convert.ToInt32 (Console.Readline());

if (num % i ==0)

div ++

}

if (div ==2){

Console.WriteLine (“sim”);

}

else

{

Console.WriteLine (“nao”);

}

Exercício 4)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

No C#

int num, fat;

fat=1

while (num>1){

num.ConvertToInt32 (Console.ReadLine());

fat= fat\*num;

num= num -1

}

Console.WriteLine (num);

Exercício 5)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

No C#

int x, rep, n;

while (rep<n){

x = Convert.ToInt32 (Console.Readline());

rep = rep + 1

soma = soma + x

Console.WriteLine (soma);

Exercício 8)

Texto

Descrição gerada automaticamente

No C#

int fa, o, l;

if (fa>=1) && fa(<=100) && (o>=1) && (o<=100) && (l=>1) && (l<=100){

fa = Convert.ToInt32 (Console.Readline());

o = Convert.ToInt32 (Console.Readline());

l = Convert.ToInt32 (Console.Readline());

fa = fa/2;

o = o/3

l = l/5;

}

if {

(fa<=o) && (fa<=1)

Console.WriteLine(fa);

}

else

{

If (o<=fa) && (o<=1)

Console.WriteLine(o);

}

else

{

Console.WriteLine(l);

}